



VENERDI' 06-02-2004

TEMA: RICEVERE E' DONARE – seconda parte

TITOLO: Non Mangiarmi

Introduzione:

In questa società commerciale quando si parla di dare e ricevere subito vengono alla mente solo cose materiali. Dare agli altri un po' di tempo, di se stessi, di idee, di sentimenti per ricevere altrettanto, questo sembra più banale, e invece ogni giorno ci viene chiesto di donare il nostro amore per ricevere altro amore.

Donare per ricevere e non aspettare di ricevere per poi donare. Se tutti aspettano nessuno mai comincia a dare.

Dinamica:

- ci si divide in 2 squadre, una per le pedine bianche e una per le nere.
- le regole di base sono le stesse della dama, ma con alcune particolarità. Non esiste il "damone", e lo scopo del gioco è non mangiare e arrivare dalla parte opposta mangiando meno pedine avversarie.
- ogni volta che si mangia una pedina avversaria, un componente della squadra (sempre diverso a rotazione) deve raccontare un episodio personale su un litigio e relativa soluzione.

Materiale:

- la scacchiera del gioco della dama, con le pedine.

Scopo e messaggio finale:

Attraverso il gioco della dama abbiamo creato spirito di squadra e durante i racconti tutti stavano attenti a capirne la dinamica. Per ricevere bisogna donare a propria volta; non si può pretendere di ricevere se mai si dona. I racconti di disaccordi ci hanno aiutato a capire cosa siamo disposti a dare per ricevere e appianare i conflitti. Non è sempre facile dare il proprio contributo per riuscire a riappacificarsi, troppo spesso si aspetta che sia l'altro a dare per primo. La cosa più bella sarebbe quella di imparare a dare sempre per primi, e tutto automaticamente risulterebbe più facile.