



## Pieve Tesino 2022 - Campo Estivo GAS

- gioco notturno -

# LA SPIA

### RUOLI

1. Elias – gaelotto - Mr Blonde – documento della sentenza
2. Fede - Vecchio Joe – maxi indizio finale foto incompleta, andare da lui quando si ha la risposta.
3. Raffa - vecchio amico di famiglia, che difende il ferito – Mr White – veterano del gruppo, pensa che dovrebbe essere riconosciuta la sua fedeltà – trascrizioni delle telefonate con il vecchio
4. Davide – palo, Mr Pink – talmente stupido che ha rischiato di far saltar colpi per motivi banali, e tanto altro ancora
5. Anita – poliziotto ostaggio – telegramma, Sovrintendente Capo Redding soffiata sulla rapina
6. Sara M. - figlia - Mr Brown – breve lettera a Mr White, con nome “reale”, in cui esprime la volontà di essere la capo branco
7. Anna - ferito – Mr Red – messaggi tra Sofia e Vecchio Joe, in cui lei non puoi venire, max 3-4 giorni prima
8. Francesca – smart, unico che riesce a salvare il proprio malloppo, per questo verrà presa di mira nelle accuse – Mr Orange – busta da lettera con dentro busta trasparente con dentro soldi arancioni. Mettere destinatario, indirizzo di Francesca.

### SCENE

#### **Prima scena**

Organizzazione del colpo, con battute su Mr Pink, Brown e altre cavolate.

#### **Seconda scena**

4 persone (Raffa, Davide, Sara M., Anna), discussione sulla presenza di noi al rifugio (colpa del palo, che doveva assicurarsi che non ci fosse nessuno al rifugio), dove pensavano non ci fosse nessun altro; una delle 4 è ferita. Ferito NON va portato in ospedale (Il ferito avrà il gioco di doverlo curare).

#### **Terza scena**

Arriva un quarto componente, ex galeotto e dal grilletto facile, viene accusato di aver mandato all'aria il colpo, sparando a raffica a caso. Svia i discorsi e porta i compagni all'auto, dal cui bagagliaio tira fuori un ostaggio, nonché poliziotto. Provano a interrogarlo, ma non dice nulla, quindi lo portano fuori dalla stanza, ci penserà il vecchio, mio padre.

#### **Quarta scena**

Galeotto viene trovato morto, assieme a lui solo il poliziotto legato, si lascia una piccola e nascosta, quasi invisibile, scia di sangue che si allontana dalla scena. Il Vecchio Lupo sospetta il ferito di essere la spia. Uno dei primi 3 lo difende; accusa palo, che accusa Francesca che è l'unica che non si è fatta niente, che accusa figlia che ha grandi ambizioni. Da lì il Vecchio Lupo annuncia l'inizio del gioco notturno.



## **DIALOGHI**

### **Prima scena**

**Joe:** Ecco i vostri nomi: Mr. Brown, Mr. White, Mr. Blonde, Mr. Blue, Mr. Orange e Mr. Pink.

**Mr. Pink:** Perché io sarei Mister Pink? Sembro una femminuccia...

**Mr Brown:** Già, ma anche Mr Brown non è granché come nome, ricorda un po' il colore della merda.

**Mr Pink:** Che ne diresti se mi chiamassi Mr Purple? Mi sembra che va bene, sì, sarò Mr Purple.

**Joe:** Tu non sei Mr Purple. Qualcun altro su un altro lavoro è Mr Purple. Tu sei Mr Pink!

**Mr White:** Che ce ne frega del nome?

**Mr Pink:** Già, per te è facile, tu sei Mr White, hai un nome da tipo forte. Se per te è uguale chiamarsi Mr Pink, facciamo cambio.

**Joe:** Ehi, qui nessuno cambia niente con nessun altro. Questo non è un qualsiasi consiglio comunale! Sta' a sentire, Mr Pink; tu puoi scegliere, hai due possibilità: o fai quello che dico io, o alzi i tacchi! Allora, cosa scegli, Mr Pink?

**Mr Pink:** Joe, lasciamo perdere. Va benissimo, sarò Mr Pink, andiamo avanti.

**Joe:** "Andiamo avanti" lo dico io. Allora, avete capito tutti quello che vi ho detto? Mi fate così impazzire che non riesco più a parlare. Mettiamoci al lavoro.

### **Seconda scena**

Si improvvisa; Mr Red (Anna) è ferita; si entra in stanza tutti insieme (Mr Red, Mr White, Mr Brown, Mr Pink) e ci si ferma a vedere la quantità di persone presenti. Mr White (Raffa) e Mr Brown (Sara M.) se la prendono con la poca intelligenza di Mr Pink (Davide), perché doveva e aveva assicurato che al rifugio non ci fosse nessuno. Gli si rinfacciano gli errori della giornata (prima, in banca, doveva assicurarsi che non ci fosse nessuno dentro e invece ha fatto entrare la banda quando c'erano diversi clienti e pure una guardia giurata per arrivare, appunto, alla presenza di altre persone al rifugio. Mr Pink (Davide) liquiderà i discorsi concentrando l'attenzione sul ferito, proponendo di portarlo in ospedale. "Eh sì, un'altra delle tue brillanti idee per farci finire tutti dentro! Niente ospedale, lo cureremo qui"

### **Terza scena**

Arriva il quarto componente, l'ex galeotto (Elias); viene accusato di aver mandato all'aria il colpo, dando vita ad un insensata sparatoria. Svia i discorsi e porta i compagni all'auto, dal cui bagagliaio tira fuori un ostaggio, nonché poliziotto. Provano a interrogarlo, ma non dice nulla, quindi lo portano fuori dalla stanza, perché a interrogarlo sarà il padre di Mr Brown (Sara M.), il Vecchio Joe (Fede).

### **Quarta scena**

Si sente una serie di spari. Ci si dirige verso la direzione del rumore; si troveranno Mr Blonde (Elias) morto, di fianco al poliziotto a sua volta morto e ancora legato. Vecchio Joe (Fede) prende parola e lancia l'accusa al ferito (Anna) di essere uno sbirro infiltrato. A tal punto interviene Mr White (Raffa) in difesa del ferito, in quanto durante l'organizzazione del colpo ci aveva stretto amicizia e durante la sparatoria l'aveva visto beccarsi una pallottola per proteggerlo. Mr White (Raffa) accusa quindi Mr Pink (Davide), visto che con la sua ingenuità aveva portato a realizzare il colpo quando dentro c'era molta gente. Mr Pink (Davide) scarica la colpa su Mr Orange (Francesca), l'unica uscita completamente incolume. Mr Orange (Francesca) accusa Mr Brown (Sara M.), dandole della viziata etc... . Siccome la situazione sta degenerando, Joe (Fede) ferma tutti e lascia ai ragazzi il compito di trovare la talpa, annunciando di fatto l'inizio del gioco notturno, spiegandone le regole.



## PROVE

I ragazzi dovranno andare da ogni componente della banda (e il poliziotto in ostaggio) e affrontare una sfida di ingresso che saranno tenuti da 4 aspiranti componenti della banda (sara s, luca, giulia, diletta). Se la supereranno riceveranno un pass e potranno andare ad affrontare la prova dei veri componenti della banda. In caso contrario (se perdessero la sfida) toccherà ad un altro ragazzo della squadra sfidarli questo fino a quando non vincerà.

Ad ogni sfida iniziale superata i ragazzi riceveranno un lasciapassare (biglietto) uguale per tutte perciò appena la squadra arriverà dal componente della banda l'educatore gli farà fare la prova ma gli strapperà il bigliettino (per evitare che qualcuno faccia il furbo).

Questo meccanismo si ripeterà per ogni prova (prima contro gli aspiranti poi la prova con uno dei componenti della banda: quindi la squadra dovrà fare sette prove con gli aspiranti lo stesso numero delle prove dei componenti della banda).

Ad ogni prova superata avranno un indizio per scoprire chi ha tradito la banda durante la rapina.

Alla fine, quando avranno tutti e sette gli indizi verranno da me e mostrerò alla squadra cosa c'era nel luogo del delitto (li tra i tanti oggetti troveranno l'arma che prima aveva anna e quindi i ragazzi se sono svegli capiranno che è stata lei a tradire la banda dando l'arma al poliziotto legato).

Prove iniziali dove dovranno sfidare l'aspirante componente:

- 1) gioco delle carte 7 ½ (un ragazzo vs aspirante)
- 2) tabellina boom (un ragazzo vs aspirante)
- 3) sfida a calcetto 1 vs 1 (chi fa un gol vince) (un ragazzo vs aspirante)
- 4) gallo (maschio vs maschio o femmina vs femmina) (un ragazzo vs aspirante)
- 5) nomi cose città (un ragazzo vs aspirante)
- 6) forza quattro o sfida a tris (un ragazzo vs aspirante)
- 7) 3 tiri di dadi, chi fa il numero più alto vince

Mr Brown (Sara M): la figlia del capo della banda.

Viziata all'inverosimile, nutre un gran rispetto per il padre (il vecchio Joe).

Ha deciso di far parte della banda perché gli piacciono i film d'azione e pensa che un buon colpo possa aumentare i suoi followers sui social.

Prova: verranno dati dei nomi di alcuni film e i ragazzi dovranno interpretare la scena più famosa (o che li caratterizza)

Mr Blonde (Elias): un ex galeotto appena uscito di prigione, amante delle armi.

Viene scelto dalla banda per la sua innata abilità con le armi anche se non è un gran lavoratore di squadra: è desideroso di fare un'altra rapina.

Prova: ad ogni ragazzo verranno date delle palline di carta stagnola ed un elastico. Su un banco verranno messi dei bicchieri che i ragazzi dovranno colpire mettendo la pallina tra le mani e l'elastico (come una fionda).

Mr Red (Anna): ragazza inesperta al suo primo colpo con la banda.

E' sempre stata una brava persona che quasi per caso si è ritrovata all'interno della banda. E' ferita (anche se non in maniera mortale) ed è terrorizzata dall'idea di morire perché pensa possa finire all'inferno.

Prova: i ragazzi dovranno preparare un monumento alcuni andranno in cerca di alcuni oggetti per costruire una tomba, altri le prepareranno l'epitaffio e altri faranno altre cose a suo piacimento.



L'ostaggio tenente Redding (Anita): tenente molto esperto, specializzato nella formazione delle giovani reclute.

Ha addestrato il suo corpo alle peggiori fatiche per imparare a resistere al dolore. Non conosce la paura e appunto il dolore.

Prova: ogni ragazzo della squadra sarà sottoposto ad un allenamento specifico diverso (uno dovrà fare 10 salti con la corda, uno degli addominali, uno una serie di squat, uno un giro di corsa del campo, uno dovrà fare 10 sollevamenti di pesi). Dovranno farli uno alla volta, finito uno toccherà all'altro.

Mr White (Raffa): uno dei più esperti scassinatori della nazione.

Ha portato a termine tantissimi colpi senza nessun problema. E' uno dei professionisti più affidabili della banda e ha un ego smisurato.

Prova: un componente della squadra dovrà mettersi delle manette, le chiavi per aprirla verranno messe dentro una cassaforte con una combinazione, i ragazzi dovranno (a tentativi) sbloccare la cassaforte per prendere la chiave e liberare il loro componente della squadra.

Mr Pink (Davide): il palo della banda.

Uno dei più disastrosi componenti del gruppo, viene scelto solo perché non vuole una parte del bottino e non gode della fiducia di nessun componente: gli vengono affidati solo compiti semplici proprio per scongiurare qualsiasi problema.

Prova: ai ragazzi verranno dati dei palloncini da gonfiare (3) fino a farli scoppiare.

Mr Orange (Francesca): la mente della banda.

Viene scelta per la sua abile memoria, il suo abile udito che la rende una ottima scassinatrice e soprattutto per la sua innata capacità di mantenere il sangue freddo: prova pochissime emozioni sembra quasi inumana.

Prova: ci saranno due audio registrati all'incontrario e i ragazzi dovranno riuscire a decifrare la frase detta.





# REPUBBLICA ITALIANA

IN NOME DEL POPOLO ITALIANO

Il Tribunale Civile e Penale di Pieve Tesino

ha pronunciato la presente

## **SENTENZA**

nei confronti di:

Vic "Smile" Vega, nato il 06-Febbraio-1982, privo di fissa dimora e/o domicilio,  
ai sensi della Codice Penale (*Testo coordinato ed aggiornato del Regio Decreto 19 ottobre  
1930, n. 1398*),

per la deposta accusa del Questore N. V. Maggiori

Visti il ricorso e i relativi allegati;

Viste le memorie difensive;

Visti tutti gli atti della causa;

## **SI DICHIARA**

che l'imputato è da considerarsi COLPEVOLE e per tanto gli si esige la reclusione presso la Casa Circondariale della Provincia Autonoma di Trento per un lasso di tempo di *15 anni e 4 mesi*, a partire dal giorno seguente della presente Sentenza.

oltre al pagamento, al termine dello sconto della pena, di danni allo Stato Italiano per una somma totale di €12780.

*Pieve Tesino*

*16 Luglio 2002*

Aggiornamento della sentenza, 16 Novembre 2017

## **SI DICHIARA**

essendo accertato che l'imputato è di fatto nullatenente, l'estensione della pena di ulteriori *4 anni e 8 mesi*, a partire da data odierna.

INTERCETTAZIONE TELEFONICA TRA JOE CABOT (J.C.) E RAFFA MOUNTAIN(R.M.), 14-06-2022, TRASCRIZIONE

[...]

J.C.: Non se ne parla, ciò che è deciso è deciso, White!

R.M.: E invece ne riparlamo, sono qui fin dal nostro primo giorno, per questo pretendo di avere voce in capitolo...

J.C.: Voce in capitolo ne hai, ma le percentuali le scelgo io, a priori.

R.M.: Nei tuoi priori dovresti forse considerare da quanto tempo lavoro per te, fedelmente e senza aver compiuto alcun sgarro! Merito di prendere una fetta più grossa rispetto a ciò che prendono gli altri, specie questa volta che l'obiettivo è... "importante".

J.C.: ORA BASTA WHITE, NON TIRARE PIU' IN BALLO QUESTO DISCORSO! Ciò che è deciso è deciso!

R.M.: Staremo a vedere!

[...]



Copia del telegramma destinato al Sovrintendente Capo Redding da mittente ignoto

Mercoledì 17 Agosto siamo in Cassa Rurale Valsugana 18.00 in buona compagnia

Cautela

Caro Mountain,

mi ha fatto piacere che tu mi abbia scritto. Qui potrebbe andare molto meglio. Come per esempio il "pensionamento" di mio padre... Ormai è vecchio, ma ancora si ostina a star lì a comandare bande e rapine, una dopo l'altra... E io me ne devo stare qui, sempre in secondo piano, a sottostare ai suoi ordini. Per lui è arrivato il capolinea, deve decidersi a farsi da parte sennò lo farò io.

A tal proposito, ho saputo del tuo litigio e so dove vuoi arrivare. Beh, io potrei darti quel qualcosa a cui punti, se magari mi dessi una mano a spodestarlo. Ne potremmo ottenere entrambi benefici.

Pensaci,

Sara



Intercettazione di messaggi crittografati end-to-end, tra Joe Cabot e soggetto ignoto

S.I.: Non posso partecipare al colpo.

J.C.: Non esiste che non puoi, tu vieni o tutto salta, mancano solo 4 giorni, come faccio?!?

S.I.: Non posso, punto. È successo un casino. Trovati un'altra persona, io sono fuori.

J.C.: Vai all'inferno, sei fuori, per sempre!

# The News

---

Giugno 2018

---



## **In auto cerca di riprodurre GTA V nella vita reale**

Un giovane uomo del vicentino, già noto alle forze dell'ordine per reati minori come incapace palo durante lavvante rapine, noleggia una SuperCar e tenta di saltare da una sponda all'altra del torrente Agno. La sua corsa, o meglio volata, è finita rovinosamente all'interno del letto del famoso torrente.

---