

GIOCO NOTTURNO CAMPO INVERNALE 2022

Persone totali → indicativamente 50 ragazzi

Tempo → 2h

Materiale → immagini da appendere + carte da gioco + chiave + 3 immagini di Waldo + 3 fogli con anagrammi + 3 - 4 dark story + 6 poker di oggetti
Appendere immagini relative alla backroom in giro per la casa prima della scenetta iniziale + musicchetta "backrooms weirdcore" al momento dell'inizio del gioco.

Personaggi gioco: 13 edu = 2 disturbatori, 5 (x10) livelli, 1 livello finale

- I dispersi tengono i giochi.
- i disturbatori spuntano dal nulla e fanno prendere paura ma fanno anche delle domande relative a qualcosa di misterioso e anormale.

Luca: livello finale

Diletta: 1° livello → 1° gioco e forma squadre da 4

Sara S: 1° livello → 1° gioco e forma squadre da 4

Giulia: 2° livello

Anna: 2° livello

Fede: 3° livello

Elias: 3° livello

Raffa: 4° livello

Anita: 4° livello

Sara M: 5° livello

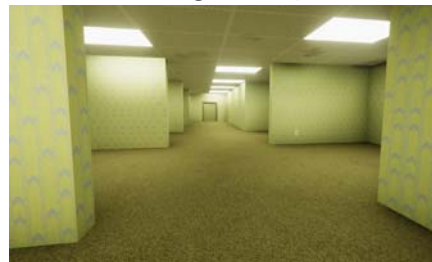
Francesca: 5° livello

Davide: disturbatore

Lorenzo: disturbatore

BACKROOMS

La storia è ambientata in una backroom, cioè una sorta di altra faccia della realtà che si raggiunge girando l'angolo all'improvviso in cui niente è come sembra e dove ci sono cose strane. Per uscirne bisogna superare dei livelli.



SVOLGIMENTO

Si spengono le luci, si proietta un'immagine sul proiettore e si fa partire la musichetta. Luca e Diletta introducono il gioco.

Al primo livello si formano squadre da 4 in base a chi finisce il gioco prima.

I ragazzi devono affrontare 5 livelli per poter raggiungere il livello finale. I dispersi di un livello mandano al livello successivo i ragazzi che completano il loro gioco scrivendogli sul braccio il numero del loro livello.

Alla fine la squadra che ha raggiunto l'ultimo livello può andare dal disperso finale tramite indizio dell'ultimo disperso per superare l'ultimo livello e uscire dalla backroom. Il boss è in una stanza e possiede la chiave per uscire dalla stanza. La squadra deve trovare il modo di uscire dalla stanza per vincere entro 5 minuti sennò esce, prova la squadra successiva e così via finché una non indovina.

GIOCHI

- 1) trova Waldo nell'immagine stampata (3 immagini diverse). Appena il ragazzo lo trova e ha l'ok del disperso può passare al livello successivo.
- 2) anagrammi: si dà alla squadra un foglio con "5" parole anagrammate e devono dire la frase corretta ("salvietta verde," "pantofola rotta", "pandoro giallo", "pane integrale", "nomi edu")
- 3) Disordine: nella stanza saranno presenti 6 poker di oggetti simili tra loro, saranno però incompleti e dovranno essere riordinati dalle squadre in un punto specifico della stanza. I giocatori non solo dovranno trovare gli oggetti sparsi per la stanza e riordinarli, ma dovranno farlo a modi '1 2 3 stai là', ovvero potranno muoversi solo quando il disperso non starà guardando e dovranno rimanere immobili quando si girerà, se dovessero essere visti muoversi, il disperso distruggerà i poker già completati.
- 4) Ogni ragazzo deve raccontare una storia di almeno 4 frasi senza dire una lettera (diversa per ogni giocatore) scelta dal disperso al momento.
- 5) dark story (14. *entusiasmo mortale*; 6. *l'ultimo messaggio*; 11. *inondazione/riconosci il colpevole*; 9. *morte al ristorante*): il disperso ha 1 foglio con su scritto una dark story e la squadra deve risolvere l'indovinello. Quando la squadra indovina passa al livello successivo e si inizia una nuova dark story.
- 6) Il boss nella stanza fa finta di chiudere la porta ma in realtà la lascia aperta senza che la squadra la veda. Il boss si mette a giocare a carte e aspetta che la squadra apra la porta per vincere.

DOMANDE DISTURBATORI

- 1) *Come si chiama la ragazza che viene fuori dalla televisione nel film "The Ring"?* - Samara
- 2) *Come morto "Freddy Krueger" nel film Nightmare 1?* - è morto perché gli hanno dato fuoco alla casa
- 3) *Qual è il vero nome di IT?* - Pennywise
- 4) *Qual è il vero nome di Dracula?* Vlad Tepes, l'impalatore
- 5) *Nomina 4 film o serie tv in cui sono presenti vampiri*
- 6) *Chi è il protagonista di Venerdì 13 e che maschera indossava?* - Jason Voorhees
- 7) *Michael Myers è il protagonista di quale film horror?* Halloween
- 8) *Chi ha scritto Frankenstein?* Mary Shelley
- 9) *Quanti capitoli ha la saga "Saw" ?* 8
- 10) *Bambola posseduta dall'anima del serial-killer Lakeshore?*
Annabelle
- 11) *L'uomo che scopre i segreti oscuri dell'hotel in cui si trova e diventa un maniaco omicida, determinato a terrorizzare la sua famiglia?*
- Shining

VESTITI

- vestiti tutti di nero
- segni di lotta in faccia + sangue finto addosso (man mano che si va avanti con i livelli si è sempre più trasandati)

Gioco delle carte: il ragazzo deve riordinare dall'1 al 13 le carte da gioco che il disperso ha messo in un certo ordine sul tavolo. La consegna che il disperso dà è semplicemente "rimetti in ordine la carte". il ragazzo deve riordinare le carte allo stesso modo per 3 volte e quando lo fa può passare al livello successivo.