



## Gioco Notturmo Asiago 2023

# L'Enigmista

### STRUTTURA

Il giorno 11 agosto, come da tradizione, il duca da sempre molto attivo nell'ambito del volontariato, delle missioni umanitarie e della beneficenza verso i più sfortunati indurrà una festa nella sua reggia di Asiago dove saranno premiati con la nomina di "Sire" otto persone che si sono distinte in ambiti che lui ritiene fondamentali per essere considerati tali (musica, finanza, sport, arte/immagine, giustizia, medicina, politica, industria).

Questi otto personaggi però non sanno che in realtà il duca sa che sono degli impostori, che tutto quello che sono riusciti a fare lo hanno fatto truffando tante persone innocenti.

Ora però saranno messi alla prova, una prova definitiva: per tutta la vita hanno pensato solo a loro stessi ma stasera affideranno la loro vita in mano a dei perfetti sconosciuti, riusciranno a cavarsela?

### DINAMICA BASE (SCENETTE)

Ogni sera (prima di cena) verranno presentati dal maggiordomo (Elias/Lurch) della struttura questi 8 personaggi, i quali si vanteranno con i ragazzi di ciò che hanno fatto di buono nella loro vita. Questo accadrà fino all'ultima sera (quella del gioco) dove il maggiordomo non riuscirà più a trovarli e mentre è alla ricerca comparirà una registrazione (stile Saw), dove si scoprirà che sono stati rapiti e catturati dal duca, che vuole metterli alla prova.

Per liberarli, infatti, i ragazzi dovranno superare svariate prove di vario tipo, fatto ciò dovranno tornare dal maggiordomo il quale però sarà stato rapito sempre dal duca e quindi i ragazzi dovranno affrontare l'ultima prova definitiva per liberarlo: solo chi ci riuscirà sarà dichiarato il vincitore.

### PERSONAGGI E GIOCHI

→ FINANZA (Signorina Amanda Soros) - Giulia

Sei una persona molto fredda e calcolatrice (odi rapportarti con le persone e i tuoi unici amici sono quelli che ti fanno guadagnare qualcosa), che non lascia nulla al caso, fai pagare qualsiasi cosa e vedi possibilità di profitto ovunque. Sei stato chiamato dal DUCA, perché hai deciso di donare il 10% del tuo fatturato (il più grande di sempre quest'anno) a delle associazioni umanitarie che operano nel terzo mondo.

In realtà gran parte del tuo fatturato è arrivato grazie a delle azioni fasulle che hai svenduto ai tuoi investitori sotto falso nome, quando si sono accorti di ciò sei sparito senza lasciare traccia, lasciandoli sul lastrico. Ora sei stato catturato e prima della prova dovrai far sentire una registrazione ai ragazzi

**Gioco:** sei rinchiuso dentro un contenitore/cassa pieno di soldi finti. Entro 1H la cassa si chiuderà definitivamente e morirai soffocato dai tuoi soldi. I ragazzi per superare la prova dovranno togliere una determinata quantità di soldi prestabilita.



→ MEDICINA (Dottoressa Zoidberg) - Justine

Sei tra i neurologi più importanti a livello mondiale, sei una persona molto apprensiva che cerca sempre di aiutare il prox in tutti i modi possibili immaginabili. Sei una inesauribile lavoratrice, non ti fermi mai.

Sei stata chiamata dal duca perché quest'anno sei stata per 2 mesi in missione in Madagascar e hai aiutato tantissimi colleghi del posto (un po' inesperti) e anche tanti ragazzi che non avevano la possibilità di curarsi, però il tuo passato è macchiato da una mancata diagnosi di Alzheimer e quando te ne sei accorta hai insabbiato il tutto, abbandonando il povero uomo a se stesso. Ora sei stato catturato e prima della prova dovrai far sentire una registrazione ai ragazzi

**Gioco:** Ti è stato iniettato un potente veleno a lento effetto nel tuo sangue, l'antidoto lo possiede la persona seduta sulla sedia accanto (che è quella che non hai curato); il problema è che questa persona ha perso la ragione e colpisce tutte le persone che provano ad avvicinarsi. I ragazzi dovranno riuscire a rubare la boccetta dell'antidoto e farla bere al medico.

→ SPORT (Signor Samuele Longo) - porta vecchio orologio, corde e birilli come bombe.

Sei un calciatore di discreta fama e giochi in serie B. a persona molto arrogante a cui piace vantarsi di ogni piccola cosa che fa. Sei una persona pulita (niente alcool e niente droghe) che segue una sana alimentazione e te ne vanti con tutti. Non reputi nessuno al tuo livello e ti definisci il migliore.

Sei stato chiamato dal duca perché hai deciso di aprire (a tue spese) una scuola calcio nel tuo piccolo povero paese d'origine dove tanti ragazzi (abbandonati a se stessi) vedono nello sport un'occasione di riscatto. (In realtà Ha fatto carriera attraverso il suo procuratore che ha pagato alcune società che gli dessero un contratto importante nonostante non fosse un gran giocatore).

Ora sei stato catturato e prima della prova dovranno centrare con la palla una serie di cariche messe nei bordi del campo.

→ INDUSTRIA (Signorina Amy Wang)

Sei un'impreditrice edile che ha avuto successo (figlio di un altro imprenditore di successo), anche se a differenza di tuo padre non sei un gran lavoratore. Sei una persona abbastanza pigra, calma, che vive la vita con leggerezza dando poco valore ai soldi.

Sei stato chiamato dal duca perché hai creato dal nulla diverse città nei paesi poveri del sud America dando un tetto sopra la testa a tanti poveri disperati. Il tuo scheletro nell'armadio è aver licenziato 1000 operai da un giorno all'altro, senza preavviso durante la pandemia, perché hai sperperato il patrimonio ereditato da tuo padre. Ora sei stato catturato e prima della prova dovrai far sentire una registrazione ai ragazzi.

**Gioco:** Sei legato ad una sedia elettrica, accanto a te ci sono 4 caraffe piene d'acqua. Per salvarti i ragazzi dovranno bere tutta l'acqua (questo perché dopo un'ora passerà il duca che ti scaglierà addosso tutto il liquido rimasto nelle bottiglie) e fatto ciò dovranno andare a riempirle per il gruppo successivo.



→ POLITICA (Signor Mimmo Lucano) - Lollo

Sei l'attuale sindaco di Borghezio, un simpatico paesello Veneto. Sei una Persona simpatica e divertente. Ti piace stare con la gente (che intrattieni con battute e scherzi), ridi e chiacchieri con loro insomma sei un vero e proprio mattacchione.

Sei stato chiamato dal duca perché nel tuo paesello hai deciso di accogliere più di 300 immigrati sbarcati a Lampedusa che richiedono asilo, aiuto e beni di prima necessità. (Per arrivare al potere durante la campagna elettorale hai fatto tante promesse impossibili da mantenere già in partenza e quando non sei riuscito a mantenerle ti sei nascosto dietro al fatto che sei stati costretto ad ospitare tutti questi migranti).

**Gioco:** Sei legato alle mani e hai una specie di museruola sulla bocca che ti stritolerà scaduto il tempo. I ragazzi devono trovare una delle 8 chiavi che sblocchi l'ingranaggio mortale.

→ MODA (Signorina Andrea Sasseti) - Diletta

Sei un influencer importante con tanti followers, vendi prodotti per la pelle e per la bellezza del corpo. Sei una persona bella e un potente vanto, per te l'apparenza è essenziale e giudichi le persone soprattutto dall'aspetto estetico.

Sei stata chiamata dal duca perché hai regalato più di 10k dei tuoi prodotti a delle ragazzine povere che non potevano permettersi il minimo indispensabile per l'igiene personale. (Sei diventata la top degli influencer ma giudichi le persone solo da come si vestono o da come sono esteticamente, hai obbligato diversi tuoi followers a darti dei soldi solo perché eri più bella di loro e per colpa dei tuoi giudizi negativi tante ragazzine hanno iniziato a praticare dell'autolesionismo).

Ora sei stato catturato e prima della prova dovrai far sentire una registrazione ai ragazzi.

**Gioco:** Sei legata ad una sedia e sopra di te c'è un gavettone pieno di acido, pronto a cadere sull'oggetto appuntito sopra alla tua testa. I ragazzi dovranno riuscire a risolvere gli enigmi attaccati nella parete per sbloccare i lucchetti che le tengono.

→ MUSICA (Signorina Valeria Rossi) - Anna

Sei una cantante che grazie a qualche hit estiva un po' fortunata hai avuto un grande successo. Sei una persona molto sensibile (dalla lacrima facile) ma anche abbastanza ignorante tendi a lamentarsi di tutto e di tutti con il tuo agente. Sei stata chiamata dal duca perché hai inciso un pezzo del tuo disco con le voci di alcuni ragazzi poveri dell'Ucraina. (Il duca sa, però, che uno dei tuoi pezzi più venduti è stato copiato di sana pianta da un altro pezzo fatto da un giovane cantante: si tratterebbe di violazione del copyright, ma grazie ai tuoi avvocati sei riuscita a salvarti).

**Gioco:** Sei legata su una sedia e ti sono state messe delle cuffie e dopo 1H partirà un ultrasuono potentissimo che ti farà esplodere il cervello. I ragazzi per evitare che ciò accada devono creare da zero una parodia di una canzone della durata di 1 minuto, fare un video e inviarlo al tuo telefono.



→ GIUSTIZIA (Signorina Alcatraz Domenica) - Francesca Elias. Carabiniere, corda

Sei una guardia carceraria, il tuo compito è trasportare i carcerati della prigione al tribunale, alle strutture mediche se serve e viceversa. Sei una persona precisa, ordinata e un po' malinconica (non trasmetti troppo entusiasmo). Sei sempre stato puntuale nelle consegne e rispettoso dei carcerati, a prescindere dai loro crimini ed eri esempio per le guardie più giovani.

Sei stato chiamato dal duca, perché qualche mese fa, durante un trasporto di carcerati, il furgone ha avuto un incidente ed è finito in un fiume. Nonostante tu fossi libero e potessi scappare verso la riva hai deciso di salvare tutti i carcerati lo stesso. (Il duca sa, però, che tu facevi la tua giustizia, picchiando a morte con chi, secondo te, aveva ricevuto una pena troppo lieve rispetto alle accuse ricevute).

Ora sei stato catturato e prima della prova dovrai far sentire una registrazione ai ragazzi

**Gioco:** Sei legato da una corda che si stringe progressivamente a causa di un dispositivo, che però si disattiva se portato in una determinata geo-coordinata. Questa coordinata è rappresentata dall'immagine di uno dei criminali che hai ucciso. Avrai tra le mani una mano di ossa (che rappresenta i resti del criminale) I ragazzi ti dovranno trasportare di peso verso la destinazione, essendo legato completamente, e poi li dovranno costruire una piccola bara dove sarà seppellita la mano, recitare una poesia in onore del morto e poi potranno riportarti alla tua postazione.

## CONCLUSIONE

Alla fine le squadre torneranno al punto di partenza dove ci sarà il maggiordomo, lui controllerà che tutte abbiano superato le prove (i ragazzi per ogni prova dovranno portare un indizio della prova superata), e se sarà tutto apposto darà l'ultima registrazione finale che porterà i ragazzi a fare l'ultima prova.

→ PROVA FINALE (John Cramer, il duca)

I ragazzi (uno alla volta) entreranno in una stanza buia e dovranno riconoscere l'oggetto che gli verrà mostrato.