

ATTIVITÀ ADS

Campo Estivo 2024 – Asiago

CENTRA I TUOI SOGNI - INSIDE OUT

1. La domanda - ansia (1h30)

2. La partenza - paura (1h30)

3. La maschera e i fili storti- tristezza e rabbia (1h30)

4. Il disegno - gioia (1h30)

5. L'amicizia - le isole (2h)

TOTALE RAGAZZI: 26

EDUCATORI: Diletta, Giulia, Luca, Sara + Lorenzo

SEGNO DEL CAMPO: Dischetto in legno con buco in alto e in centro:

- da una parte foto incollata del ragazzo
- dall'altra parte i ragazzi scrivono qualcosa legato all'emozione
- nel buco viene infilato un sacchetto contenente 5 biglie colorate (una per ogni emozione)

ATTIVITÀ 1 : La domanda - ANSIA (1h 30)

Obiettivo: Comprendere che ciascuno di noi è animato da domande. E a ben guardare, tra tutte le domande che possiamo avere, ce ne sono alcune a cui facciamo proprio fatica a rispondere. Un primo passo è riconoscerlo, per poterle poi verbalizzare.

Materiale: gioco nè sì nè no

Mood EDU: fare tutto con ansia

Schieramento (20 min)

I ragazzi si dispongono in fila. Verranno poste le seguenti domande: singolarmente ogni ragazzo farà un passo avanti se la sua risposta alla domanda è SÌ, mentre starà fermo se la sua risposta alla domanda è NO.

Domande:

Ti piace la pizza?

Hai almeno un paio di infradito?

Hai mai guardato un'alba o un tramonto?

Il tuo migliore amico è qui in questo momento?

Conosci il nome di tutti i tuoi compagni?

Sei mai stato/a fuori dall'Italia?

Hai qualche social?

Ti piace andare a scuola?

Fai almeno uno sport?

Hai mai disobbedito ai tuoi genitori?

Hai provato noia, paura o tristezza durante quest'anno?

Hai mai sofferto per colpa di un tuo amico/a?

Hai mai fatto soffrire un tuo amico?

Ti sei mai chiesto/a quale sia lo "scopo" della tua vita?

Ti piace il tuo fisico?

Hai mai pensato di non servire a nulla?

Sei felice?

Avanti un altro: domande al contrario (20 min)

Una domanda a testa in cerchio. Se si sbaglia si ricomincia da capo scalando di uno, in modo da non chiedere la stessa domanda alla stessa persona (in questo modo tutti devono ascoltare le domande e risposte di tutti).

Domande:

1. Italiano o francese, Napoleone Bonaparte era? Italiano
2. È più a nord Venezia o Firenze? Firenze
3. L'influencer Chiara Ferragni è nata in Piemonte o Lombardia? Piemonte
4. La borsa dell'acqua calda si usa d'inverno o d'estate? D'estate
5. 6 o 9, qual è la radice quadrata di 36? 9
6. Quale bandiera contiene il colore verde, Italia o Francia? Francia
7. Base per altezza diviso 2, è l'area del triangolo o del trapezio? Trapezio
8. Margherita o Giovanna, la mamma di Don Bosco si chiamava? Giovanna
9. Roma o Verona, dove si trova il Colosseo? Verona
10. Quale grandezza è maggiore, mezzo metro o 60 cm? Mezzo metro
11. Spagna o Inghilterra, chi ha vinto gli europei 2024? Inghilterra
12. Sono al verde, sono ricco o povero? Ricco
13. Il pomodoro è un frutto o un ortaggio? Un ortaggio
14. Cornedo o Valdagno, a quale Grest hai partecipato quest'estate? Valdagno
15. Se sono contrariato sono felice o arrabbiato? Felice
16. Trump o Biden chi è l'attuale presidente degli Stati Uniti? Trump
17. 25 o 30, 5x5 quanto fa? 30
18. Francia o Regno Unito, la Regina Elisabetta regnava in? Francia

19. Asiago o Torino, dove ci troviamo? Torino
20. Nonno o zio, il fratello di tuo papà è tuo? Nonno
21. Calciatore o pallavolista, Buffon è un? Pallavolista
22. ADS o GAS, il gruppo delle superiori fa parte del? ADS
23. Elon Musk o Steve Jobs, chi ha creato Apple? Elon Musk
24. Parigi o Madrid, dove si svolgono i giochi olimpici 2024? Madrid
25. Cane o delfino, chi è il migliore amico dell'uomo? Delfino
26. Tv o telefono, se devi chiamare un tuo amico quale usi? TV

Gioco NE SI NE NO (30 min)

- i ragazzi dovranno rispondere nel minor tempo possibile a delle domande senza mai dire SÌ e NO e senza ripetere le altre affermazioni

Riflessione (10 minuti)

Scegliere 5 persone (sempre diverse) a cui fare 5 domande diverse (INTERVISTA) che possono condividere con il gruppo e che fungono come spunto di riflessione. Alla fine l'educatrice Sara fa un riassunto di quello che è venuto fuori.

DOMANDE PER L'INTERVISTATORE:

- 1) Ti sei mai posto domande a cui non sai rispondere? Se sì, quali?
- 2) Che emozione provi quando non sai rispondere alle tue domande? Cosa ti provoca? Come reagisci?
- 3) Cos'è l'ansia? E' un'emozione positiva o negativa?
- 4) A chi ti rivolgi quando non sai rispondere alle tue domande?
- 5) Cosa ti aiuta a sentirti più sereno e meno ansioso?

Gesto del campo per l'emozione (10 min)

ATTIVITÀ 2 : La partenza - PAURA (1h 30)

Obiettivo: Comprendere che le domande che abbiamo nel cuore necessitano di risposte. Per rispondere ad esse dobbiamo metterci in viaggio, uscire dalla nostra comodità ed accettare la sfida anche se ciò fa paura. Dobbiamo superare i nostri limiti ed essere coraggiosi. Ma verso dove andare? Con chi partire? Cosa portare con sè?

Materiale: spezzone video Oceania, cartoncini oggetti x26?, carte da scala, palla da calcio, palla da pallavolo, disegno, sudoku, bersaglio + freccette, palline ping pong + racchette, poesie da imparare, pennarelli e penne, sassi, indelebili

Video: Oceania (15 min)

- far vedere il video di Oceania fino al minuto 10:15

Giochi a stand (60 minuti) - Se devi partire per un viaggio, cosa porti con te nello zaino?

Ciascun ragazzo partecipa singolarmente e deve superare quante più sfide possibili. Alla fine di ogni sfida il ragazzo può scegliere degli oggetti che servono per il viaggio: se la prova è superata molto bene, il ragazzo può prendere due oggetti che l'educatore ha nella propria postazione, Se la prova è superata "abbastanza bene", può prenderne solo uno mentre se la prova è superata male non può sceglierne uno.

1. Costruire castello di carte
2. Fare 20 goal
3. Copiare un disegno
4. Completare un sudoku
5. Fare 20 battute di fila a pallavolo
6. Fai un centro al bersaglio
7. Fare un percorso facendo palleggiare una pallina da ping pong sulla racchetta
8. Indovinare la sequenza dei pennarelli
9. Imparare a memoria una poesia/frase

Alla fine del tempo ci si raduna e si prova a riflettere su quale sia il senso del gioco e su quale sia la destinazione del viaggio.

Riflessione (10 minuti)

Scegliere 5 persone (sempre diverse) a cui fare 5 domande diverse (INTERVISTA) che possono condividere con il gruppo e che fungono come spunto di riflessione. Alla fine l'educatrice Sara fa un riassunto di quello che è venuto fuori.

DOMANDE PER L'INTERVISTATORE:

- 1.) Cosa vuol dire uscire dalla propria comfort zone? Quando ti è successo? Fai un esempio concreto.
- 2.) Che emozione provi quando non sai che cosa ti aspetta? Come reagisci?
- 3.) La paura è un'emozione positiva o negativa? Come si affronta la paura?
- 4.) Perché ognuno ha reazioni diverse alle situazioni?
- 5.) Quando hai provato paura? Fai un esempio
- 6.) Qual è la tua paura più grande? → si consegna ad ogni ragazzo un sasso su cui dovrà scrivere le proprie paure. Poi starà a loro decidere cosa fare con queste paure: possono scegliere di gettarle oppure di consegnarle a qualcuno tra i presenti (amici, catechisti, don) oppure no (genitori, fratelli, nonni, insegnanti, allenatori, ecc...). Se i ragazzi se la sentono possono condividere i nomi di queste persone nel gruppo. Per facilitare la condivisione, è opportuno dividersi in gruppi non troppo numerosi.

Si riflette sul fatto che differenti sono i mezzi a seconda delle diverse destinazioni verso cui andare; io dispongo i miei mezzi sulla base del fine. A volte il rischio è quello di non sapere verso dove stiamo andando e quindi scegliere male cosa mettere nello zaino.

Gesto dell'emozione (10 minuti)

ATTIVITÀ 3 : La maschera e i fili storti-TRISTEZZA E RABBIA(1h 30)

Obiettivo: Comprendere che portare una maschera è sempre sbagliato. Vediamo come fingere per tanto tempo non è facile, interpretare un ruolo è difficile, anche se a volte sembra conveniente. Il rischio è che quando le maschere cadono non siamo riconoscibili e ci sentiamo abbandonati. Impariamo ad essere sinceri con noi e con gli altri. Provare a chiamare per nome ciò che mi ha fatto soffrire e mi fa soffrire. Capire il ruolo che hanno avuto gli eventi dolorosi della mia vita e che c'è il rischio che questi mi blocchino, mi impediscano di andare avanti e mi facciano arrabbiare. Perché a me? Perché succede? Non è giusto!

Materiale: cartelloni SI e NO, 5 vasetti di vetro, bicchieri di plastica x26, riso, foglietti, penne, materiale per percorso ad ostacoli, contenitore

Indovinare l'emozione dagli occhi (10 min)

Un ragazzo coprendosi il viso con le mani e lasciando scoperti solo gli occhi dovrà fare indovinare al gruppo quale emozione sta interpretando.

Casi concreti (20 min)

Verranno proposti ai ragazzi 3 casi pratici. Alla fine di ogni caso presentato i ragazzi dovranno schierarsi sotto al cartellone SI se sono d'accordo con la reazione del protagonista o sotto al cartellone NO se non sono d'accordo con la reazione del protagonista.

CASO 1

Questa mattina mi sono svegliato proprio col piede sbagliato perché ieri ho scoperto che Luca, quello che credevo il mio migliore amico, ha spifferato a Giacomo il segreto di chi mi piaceva che gli avevo confidato chiedendogli di non dirlo a nessuno. Il problema è che questa sera devo andare ad una festa in cui ci sono sia Luca che Giacomo e non so come dovermi comportare. Ho deciso di fare finta di niente per non rovinare la festa, anche se ci sto malissimo e soffro tantissimo. Secondo voi è giusto o dovrei essere schietto a costo di litigare e rovinarmi la serata?

CASO 2

Mia mamma mi vuole molto bene e io glene voglio altrettanto. Questa sera deve stare fuori per un impegno di lavoro, che potrebbe rimandare o annullare ma ne andrebbe della sua carriera. Affinché lei possa uscire questa sera io devo per forza rimanere a casa e rinunciare a una partita a calcetto con i miei amici, che avevo organizzato da settimane. Ho deciso, siccome la mamma per me fa molto, di rinunciare alla mia partitella, ricevendo insulti e sfiducia dai miei amici. Mia mamma però questo non lo sa, perché non voglio farla soffrire facendogli sapere che ho rinunciato a qualcosa che mi piaceva per permettergli di uscire. Ho fatto bene?

CASO 3

Io e il mio gruppo di amici siamo molto affiatati, facciamo insieme un sacco di cose, praticamente tutto. Certo qualcuno è un po' sopra le righe, ma che vuoi fare, siamo giovani! Ieri però, appena usciti da scuola, ci siamo ritrovati alla piazzetta in centro per passare insieme il pomeriggio. In quel momento è passato un altro ragazzo della nostra scuola, che non riesce ad integrarsi in alcun gruppo e che tutti prendono in giro perché rispetto agli altri è più basso e cicciottello. Io però con lui qualche volta ci ho parlato e ho scoperto che è molto simpatico. Ma se lo sapessero i miei amici, sarei isolato. Appena il mio gruppo lo vede incomincia a prenderlo in giro, e qualcuno lo spintona. Lui mi guarda, ma io per non risultare uno "sfigato" ai loro occhi decido di non far niente, e una risata lo sparo anche io. Cosa dovevo fare altrimenti?

Dopo aver fatto la loro scelta, i ragazzi hanno la possibilità di discutere insieme e poi potranno decidere se cambiare idea o meno.

=> A volte è difficile essere sé stessi fino in fondo ed è molto più comodo tenere una maschera. Ma essere sé stessi ripaga sempre nel lungo periodo.

Cilindri (20 min)

Vengono messi a disposizione 5 cilindri, ognuno di essi rappresenta una fatica che abbiamo vissuto (solitudine, paura, noia, dolore, costrizione). Ogni ragazzo avrà dei chicchi di riso che dovranno mettere nei cilindri in base a quanta fatica hanno fatto per fare quella determinata cosa

Percorso anti-rabbia (20 min)

Chiediamo ad ognuno dei ragazzi di scrivere su un biglietto qualcosa che suscita in lui/lei rabbia.

Organizziamo poi una staffetta (con o senza ostacoli, con un percorso più o meno articolato): i ragazzi, correndo, saranno liberi di sfogare la loro rabbia urlando o esprimendola nel modo per loro consueto (unica eccezione: non si possono picchiare gli altri!). Porteranno con loro il foglietto su cui avevano scritto in precedenza: in fondo al percorso collocheremo un contenitore in cui potranno buttare il loro biglietto dopo averlo appallottolato o stracciato o fatto a pezzettini.

Riflessione (10 minuti)

Scegliere 5 persone (sempre diverse) a cui fare 5 domande diverse (INTERVISTA) che possono condividere con il gruppo e che fungono come spunto di riflessione. Alla fine l'educatrice +SARA+ fa un riassunto di quello che è venuto fuori.

DOMANDE PER L'INTERVISTATORE:

1. Cosa suscita in me rabbia?
2. Come esprimo la mia rabbia?
3. Come reagisco alla rabbia degli altri?
4. Cosa suscita in me tristezza? Come reagisco quando sono triste?
5. Cosa ho imparato dai momenti di rabbia e/o tristezza?

Gesto dell'emozione (10 min)

ATTIVITÀ 4 : Il disegno - GIOIA (1h 30)

Obiettivo: Siamo preziosi, perché voluti e amati fino alla fine. È questo che dà senso alla nostra vita, a tutta la nostra vita, anche a quei fili storti così fastidiosi. Che gioia!

Materiale: what do you meme?

INTERVISTA SULLA FELICITÀ (25 minuti)

Chiedere agli educatori cos'è per loro la felicità.

Ogni Edu risponde e rappresenta un personaggio (bambino, monaco, senzatetto, mamma).

Condivisione breve (10 min)

Breve condivisione su quello che è emerso dalle interviste.

What do you meme? (20 min)

Riflessione (15 minuti)

Scegliere 5 persone (sempre diverse) a cui fare 5 domande diverse (INTERVISTA) che possono condividere con il gruppo e che fungono come spunto di riflessione. Alla fine l'educatrice Sara fa un riassunto di quello che è venuto fuori.

DOMANDE PER L'INTERVISTATORE:

1. Cosa o chi ti rende felice?
2. Quale obiettivo ho raggiunto anche se piccolo?
3. Come esprimi la tua gioia?
4. Al momento mi sento davvero felice?
5. Cosa mi fa sentire fortunato?
6. Come posso rendere felice gli altri?

ATTIVITÀ 5 : L'amicizia - LE ISOLE (2h)

Obiettivo: La nostra vita è composta da varie isole con cui abbiamo a che fare ogni giorno: la famiglia, gli amici, lo sport... Riuscire a rispondere alla domanda: con chi cammino io? Riflettere se ho un amico con cui posso camminare, crescere e come vivo le mie amicizie.

Materiale: scatoloni bianchi, pennarelli, parole intesa vincente, cassa, telefono, bandiera

Verrà proposto, uno alla volta, un gioco per ogni isola della personalità: Famiglia + amicizia + sport/hobby + ADS + scuola

Pistolero (15 min) - Famiglia → al posto di dire il proprio nome si dice una qualità che la propria famiglia ha lasciato

Intesa vincente (15 min) - Amicizia

Trova il tuo compagno (10 min) - ADS

Bandiera (10 min) - sport/hobby → al posto del numero ogni ragazzo ha un hobby/sport diverso

Quiz cultura generale (10 min) - Scuola

1. Quanti stati ci sono negli Stati Uniti? 50
2. Qual è il fiume più lungo d'Italia? Il fiume Po
3. Qual è l'oceano più grande del mondo? L'Oceano Pacifico
4. Il pipistrello è un mammifero? Sì
5. Chi ha dipinto il quadro "i girasoli"? Vincent Van Gogh
6. Come vengono chiamate le atlete italiane della ginnastica ritmica? Farfalle
7. Quanti stati fanno parte dell'unione europea? 27
8. Qual è lo stato più piccolo del mondo? Il Vaticano
9. Nel film "Mamma ho perso l'aereo" la famiglia è in partenza per le vacanze di Natale. Dove sono diretti? A Parigi
10. Quale animale ha la coda attaccata alla testa? Il serpente
11. A quanti anni di matrimonio si festeggiano le "nozze d'oro"? 50
12. Qual è il grande sogno di Tirana, la protagonista del film Disney "La principessa e il ranocchio"? Aprire un ristorante
13. Cosa ripete sempre Buzz Lightyear, lo space ranger giocattolo di Tony Story? "Verso l'infinito e oltre"
14. In Ratatouille, il giovane e imbranato chef Linguini viene aiutato da Remy. Che animale è? Un topo
15. Quale squadra ha vinto più mondiali di calcio? Brasile
16. Chi è il calciatore con più palloni d'oro? Messi
17. Quanti giocatori ha una squadra di beach volley? 2
18. Qual è la città dei grattacieli? New York
19. Quale famiglia vive nella città di Springfield? I Simpson
20. Qual è la capitale del Portogallo? Lisbona
21. Quali sono le ossa delle dita? Falange, falangina e falangetta
22. Quante sono le regioni d'Italia? 20
23. Quali sono i colori della bandiera della Spagna?
24. Chi ha vinto gli ultimi europei di Calcio?
25. Per cosa sta ADS?
26. L' Inghilterra ha una monarchia?

Riflessione (10 minuti)

Scegliere 5 persone (sempre diverse) a cui fare 5 domande diverse (INTERVISTA) che possono condividere con il gruppo e che fungono come spunto di riflessione. Alla fine l'educatrice Sara fa un riassunto di quello che è venuto fuori.

DOMANDE PER L'INTERVISTATORE:

1. A chi ti affidi quando devi prendere una scelta?
2. Cos'è per te l'amicizia?
3. Come mi aiutano queste cose nel cammino?
4. Questa isola come ha modificato il mio carattere?

Scatole giganti (20 min)

Verranno disposte a terra delle torri di scatoloni grandi che rappresentano le 5 isole della personalità. Ogni ragazzo risponderà alle domande dell'intervista per ogni isola, scrivendo con dei pennarelli sulla scatola..

Gesto dell'emozione (10 min)

Parole intesa vincente

- Faro
- Tavolo
- Pianta
- Assegno
- Leggio
- Libro
- Appartamento
- Sedia
- Francia
- Vino
- Coca-cola
- TV
- PC
- Lavagna
- Proiettore
- Salame
- Ospedale
- Chirurgo
- Finestra
- Chiesa
- Prete
- Don Bosco
- Pallavolo
- Covid
- Mascherina
- Pfizer
- Occhiali
- Mouse
- Etichetta
- Amici
- Tik Tok
- Divano
- Scuola
- Campo estivo
- Sanremo
- Scale
- Gradini
- Armadio
- Fenicottero
- Alabarda
- Bandiera

BACIO, ALDA MERINI

Bacio che sopporti il peso
della mia anima breve
in te il mondo del mio discorso
diventa suono e paura.

BACIO, ALDA MERINI

Bacio che sopporti il peso
della mia anima breve
in te il mondo del mio discorso
diventa suono e paura.

FELICITA', TRILUSSA

C'è un'ape che se posa
su un bottone de rosa:
lo succhia e se ne va...
Tutto sommato, la felicità
è una piccola cosa.

FELICITA', TRILUSSA

C'è un'ape che se posa
su un bottone de rosa:
lo succhia e se ne va...
Tutto sommato, la felicità
è una piccola cosa.

FRATELLI, GIUSEPPE
UNGARETTI

Di che reggimento siete
fratelli?
Parola tremante nella notte
Foglia appena nata

FRATELLI, GIUSEPPE
UNGARETTI

Di che reggimento siete
fratelli?
Parola tremante nella notte
Foglia appena nata

TRAMONTATA E' LA LUNA,
SAFFO

Tramontata è la luna e le Pleiadi:
a mezzo è la notte:
il tempo trascorre;
e io dormo sola.

TRAMONTATA E' LA LUNA,
SAFFO

Tramontata è la luna e le Pleiadi:
a mezzo è la notte:
il tempo trascorre;
e io dormo sola.

SPERANZA, GIANNI RODARI

Se io avessi una botteguccia
fatta di una sola stanza
vorrei mettermi a vendere
sai cosa? La speranza.

SPERANZA, GIANNI RODARI

Se io avessi una botteguccia
fatta di una sola stanza
vorrei mettermi a vendere
sai cosa? La speranza.

5	3			7			
6			1	9	5		
	9	8					6
8				6			3
4			8		3		1
7				2			6
	6					2	8
			4	1	9		5
				8			7
						7	9

5	3			7			
6			1	9	5		
	9	8					6
8				6			3
4			8		3		1
7				2			6
	6					2	8
			4	1	9		5
				8			7
						7	9

5	3			7			
6			1	9	5		
	9	8					6
8				6			3
4			8		3		1
7				2			6
	6					2	8
			4	1	9		5
				8			7
						7	9

5	3			7			
6			1	9	5		
	9	8					6
8				6			3
4			8		3		1
7				2			6
	6					2	8
			4	1	9		5
				8			7
						7	9

5	3			7			
6			1	9	5		
	9	8					6
8				6			3
4			8		3		1
7				2			6
	6					2	8
			4	1	9		5
				8			7
						7	9

5	3			7			
6			1	9	5		
	9	8					6
8				6			3
4			8		3		1
7				2			6
	6					2	8
			4	1	9		5
				8			7
						7	9

5	3			7			
6			1	9	5		
	9	8					6
8				6			3
4			8		3		1
7				2			6
	6					2	8
			4	1	9		5
				8			7
						7	9

5	3			7			
6			1	9	5		
	9	8					6
8				6			3
4			8		3		1
7				2			6
	6					2	8
			4	1	9		5
				8			7
						7	9

5	3			7			
6			1	9	5		
	9	8					6
8				6			3
4			8		3		1
7				2			6
	6					2	8
			4	1	9		5
				8			7
						7	9

5	3			7			
6			1	9	5		
	9	8					6
8				6			3
4			8		3		1
7				2			6
	6					2	8
			4	1	9		5
				8			7
						7	9

5	3			7			
6			1	9	5		
	9	8					6
8				6			3
4			8		3		1
7				2			6
	6					2	8
			4	1	9		5
				8			7
						7	9

5	3			7			
6			1	9	5		
	9	8					6
8				6			3
4			8		3		1
7				2			6
	6					2	8
			4	1	9		5
				8			7
						7	9

Bussola

Cellulare

Portafoglio (soldi e documenti)

Cappellino

Crema solare

Cambio di vestiti

Sapone

Orologio

Ciabatte

Barrette energetiche

Cartina geografica

Macchinina

Lampada

Pallone da calcio

Specchio

Caricabatterie

Il mio migliore amico

Apribottiglia

Nutella biscuits

Fogli bianchi

Matita

Gomma

Temperino

Scarpe

Occhiali da sole

Bussola

Cellulare

Portafoglio (soldi e documenti)

Cappellino

Crema solare

Cambio di vestiti

Sapone

Orologio

Ciabatte

Barrette energetiche

Cartina geografica

Macchinina

Lampada

Pallone da calcio

Specchio

Caricabatterie

Il mio migliore amico

Apribottiglia

Nutella biscuits

Fogli bianchi

Matita

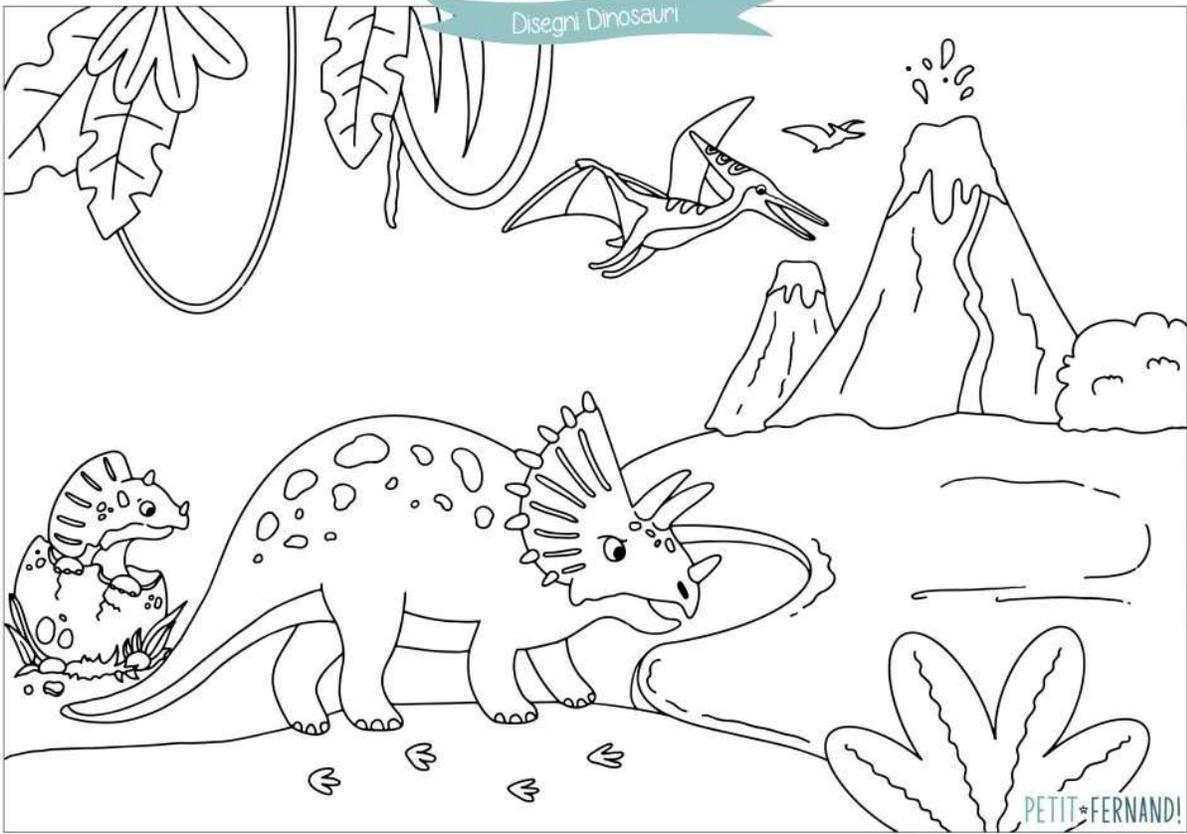
Gomma

Temperino

Scarpe

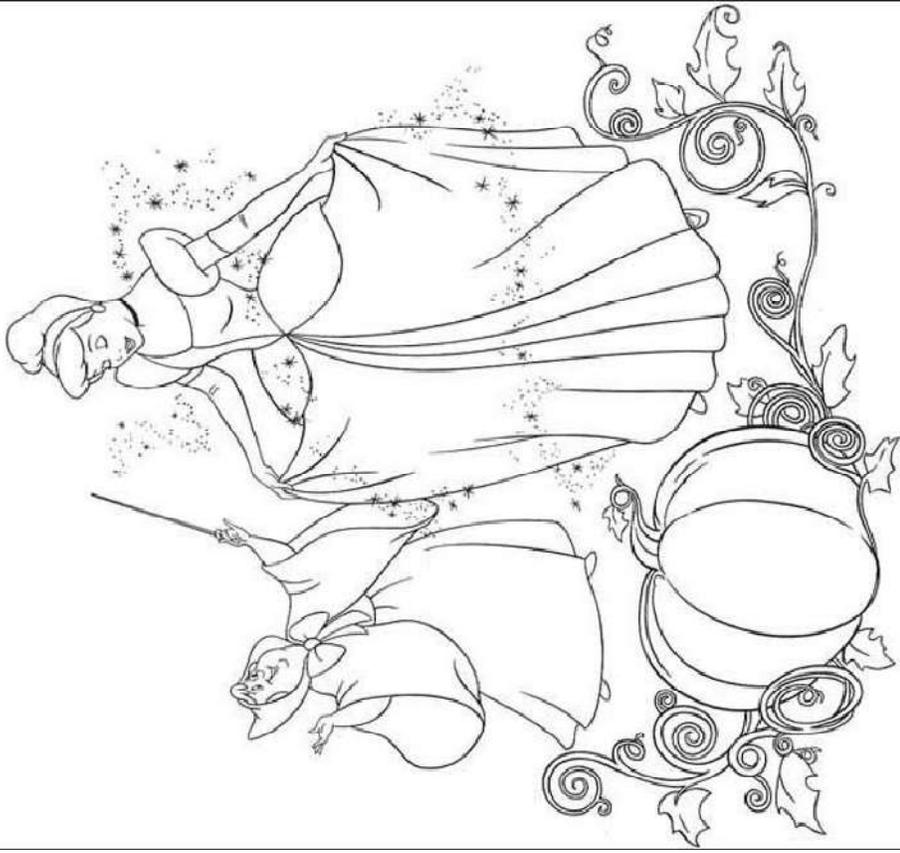
Occhiali da sole

Disegni Dinosauri

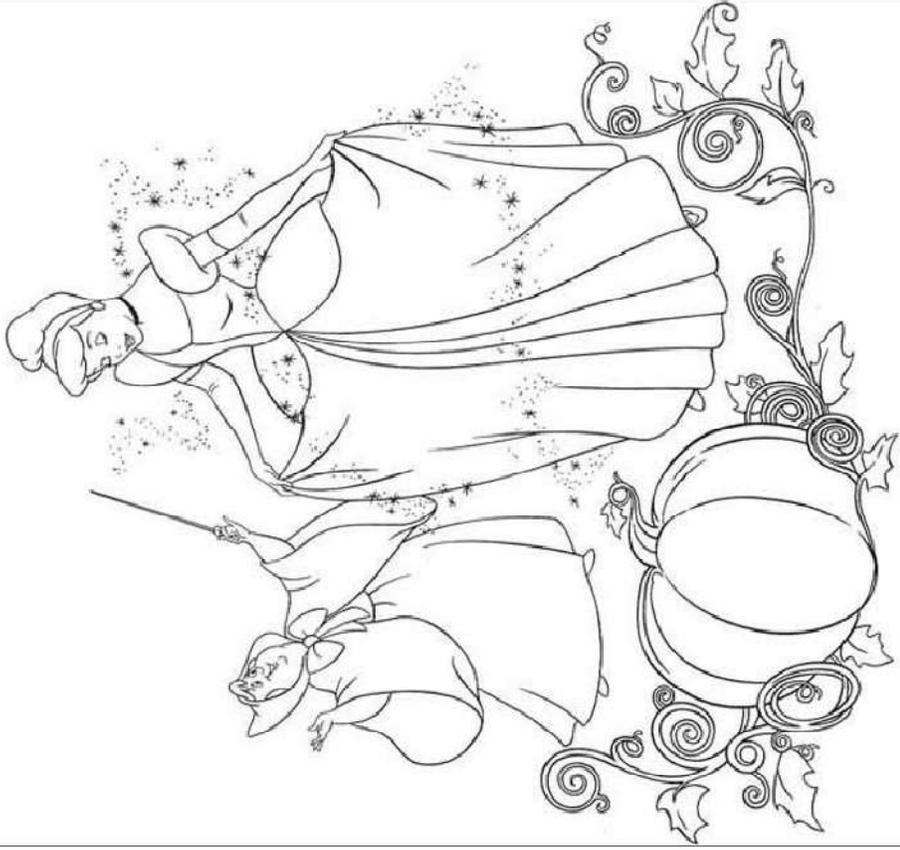


Disegni Dinosauri





© Disney



© Disney