

CAMPO ESTIVO - ASIAGO 2024

GIOCO NOTTURNO ADS+GAS

Holmes Hotel

67 persone 10 educatori + Ale marche

MATERIALE

- 2 Costumi da poliziotti: Elias + Schizza (solo per la scenetta)
- costume stile vecchio per holmes
- costume per cuoca
- sangue finto
- costume indiana ricca
- costume pattinatrice
- costume messicano
- costume pagliaccio
- indizi per i personaggi dei giochi

STORIA E OBIETTIVO

Holmes è scappato dalla prigione. Dobbiamo ritrovarlo.

Per capire dove si è nascosto le varie squadre dovranno andare a cercare gli indizi dai cadaveri sparsi per il campo.

Quando la squadra ha trovato tutti gli indizi dovranno portarli dal poliziotto che dovrà aiutarli a trovare l'assassino. Il poliziotto ha paura dell'assassino, quindi dirà alla squadra di andare a cercarlo in autonomia e di portarglielo una volta che l'avranno trovato.

Dagli indizi capiranno dove trovare Holmes e andranno da lui trovandolo però mezzo morente. A quel punto dovranno portarlo dal poliziotto. .

SCENETTE

Martedì pomeriggio holmes portato via da due guardie

Martedì cena holmes libero

Martedì prima del gioco cadavere

(idea del pezzo di telegiornale mostrato)

PERSONAGGI

Julia Smythe - Giulia: Indiana ricca

Emeline Cigrand - Francesca: matematica

Wilhelmina "Minnie" Williams - Anna: messicano

John DeBrueil - Fede Monty: cuoco

Kitty Kelly - Justine: pattinatrice

Milford Colette - Anita: pagliaccio

Holmes - Fede Marche: serial killer

Poliziotto - Elias

Disturbatore - Schizza

Holmes - Fede Marche

PROVE

1. Messaggio al contrario: messicano **ANNA - discesa vicino scalinate campo calcio**
2. gioco della cuoca indovina gli ingredienti: cuoco **FEDE MONTY - barbecue**
3. Trovare la cosa smarrita: indiana ricca **GIULIA - campo da calcio**
4. Percorso con i pattini da ripetere: pattinatrice **JUSTINE - sala da pranzo**
5. Truccabimbi - un componente viene truccato + 1 viene bendato e trucca + gli altri danno indicazioni su come truccarlo: pagliaccio **ANITA - bagno**
6. Riempire un quadrato di 3x3 con tutti i numeri da 1 a 9, senza ripeterli, in modo che la somma faccia quindici nelle tre righe, nelle tre colonne, e anche nelle due diagonali: scienziata **FRANCESCA - sassi pineta**

6	7	2
1	5	9
8	3	4

Caro amico, senti il vento gelido fischiare,

un luogo oscuro devi ora cercare.

Lì, nel cuore della selva nera,

dove il sole non osa far carriera,

un uomo oscuro è celato,

un reame di paura ti ha chiamato.

Caro amico, senti il vento gelido fischiare,

un luogo oscuro devi ora cercare.

Lì, nel cuore della selva nera,

dove il sole non osa far carriera,

un uomo oscuro è celato,

un reame di paura ti ha chiamato.

Caro amico, senti il vento gelido fischiare,

un luogo oscuro devi ora cercare.

Lì, nel cuore della selva nera,

dove il sole non osa far carriera,

un uomo oscuro è celato,

un reame di paura ti ha chiamato.