

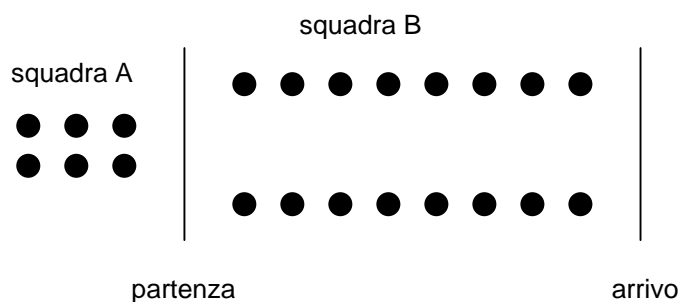
# Giochi ad Acqua

## Camporovere 2003

campo estivo

### Gioco 1

Una squadra in attacco e una che deve schivare gli spruzzi d'acqua spruzzati dalla squadra avversaria



Alternativamente prima la squadra A e poi la squadra B devono passare in mezzo alla rispettiva avversaria (ferma ai lati) senza farsi bagnare. Vince la squadra che all'arrivo avrà più gente asciutta dopo che entrambe saranno state sia in attacco che in difesa.

### Gioco 2

Ciascuna squadra si sistema in cerchio. I giocatori della squadra devono lanciarsi un gavettone facendo più passaggi possibili senza farlo scoppiare. Non è possibile passare il gavettone ai due compagni subito affianco.

### Gioco 3

Si dividono le due squadre e ogni squadra si dispone a coppie di cui uno seduto sui fianchi dell'altro (come a cavallo). Quello sopra ha un bicchiere d'acqua pieno in mano, mentre quello sotto avrà un tovagliolo di carta fissato sul petto. Si parte coppia contro coppia (una per squadra) effettuando entrambe uno slalom formato da ostacoli. Lungo il percorso si attaccheranno a vicenda tentando l'una di bagnare il tovagliolo dell'altra. Vince la squadra che conterà più coppie che sono giunte all'arrivo con il proprio tovagliolo asciutto.