



ATTIVITÀ 3 MEDIA

GREST 2023



MERCOLEDÌ 05/07/2023

Tema *conoscersi*

Obiettivo fare amicizia, fare gruppo e conoscersi meglio

Materiale bigliettini di carte, penne/pennarelli

Dinamica 1 x **20 minuti**

Ci presentiamo con un gioco : gioco delle sedie Formeranno un cerchio con le sedie, tutti si siedono nelle sedie eccetto una persona che resterà in piedi e la sua sedia sarà con tutte le altre sedie per formare il cerchio ma sarà vuota; la persona che sarà alla sinistra della sedia vuota dovrà battere con la mano sulla sedia (piano) e nominerà il nome di una delle persone che sono sedute eccetto chi è a destra della sedia vuota ed è in piedi. La persona nominata si alza e si siede nella sedia vuota ma a questo punto ci sarà la sedia dove era seduto prima vuota; e qui entra in gioco la persona in piedi che dovrà cercare di sedersi nella sedia vuota prima che la persona a sinistra nominerà un altro nome. Se la persona in piedi riesce a sedersi, si alzerà chi non ha detto in tempo il nome e quindi la persona a sinistra della sedia vuota.

Dinamica 2 x **20 minuti**

I ragazzi devono descriversi con tre parole (possono essere animali,piante,fiori,oggetti...)poi li consegnano all'animatore il quale leggerà un bigliettino alla volte e i ragazzi dovranno indovinare chi è la persona descritta.

Divisione in stand x **il tempo rimanente**

GIOVEDI' 06/07/2023

Tema sguardo attento

Obiettivo l'importanza di avere uno sguardo verso gli altri e fare attenzione alle piccole cose

Materiale carte da scala 40

Dinamica 1 x 20 minuti

Dividere i ragazzi in due gruppi (solo se sono in tanti) farli giocare a camps

- **Regole** : al centro della tavola ci sono 5 carte scoperte, i ragazzi si mettono a coppie, ogni ragazzo in mano 4 carte in mano deve avere 4 carte in mano uguali e il proprio compagno deve dire camps per fare punto, si possono far capire solamente con gesti e non con le parole. Gli avversari possono dire controcamps se pensano che una coppia abbia camps in mano, se fanno giusto prendono il punto se lo sbagliano lo perdono.

Dinamica 2 x 20 minuti

Dividere i ragazzi in 2 gruppi: un animatore urla un numero ma con le dita in basso ne fa un altro. Le due squadre devono urlare il numero giusto (quello delle dita in basso)

Divisione in stand x *il tempo rimanente*

VENERDI' 07/07/2023

Obiettivo: l'importanza di ascoltarsi

Materiale: cuffiette, frasi da leggere

In azione:

- 1) simon dice
- 2) whisper challenge

Divisione in stand

LUNEDI' 10/07/2023

Obiettivo: le regole

Materiale: cartellone e pennarelli

In azione:

- 1) gioco → 2 squadre: il capitano di una squadra deve urlare e far capire al resto dei suoi compagni una frase che gli ha detto un animatore. La squadra avversaria deve mettersi tra il capitano e i suoi compagni e fare casino per non far indovinare la frase.
- 2) Cosa mi da fastidio che venga fatto a me? I ragazzi devono dare una risposta a questa frase e insieme si trasforma in regola da scrivere in un cartellone

MARTEDI' 11/07/2023

torneo

MERCOLEDI' 12/07/2023

gita a Movieland

GIOVEDI' 13/07/2023

Obiettivo: cosa significa "essere gruppo"?

Materiale: bende

In azione:

- 1) i ragazzi sono tutti bendati e devono cercare di toccare l'animatore che invece non deve farsi trovare. Quando un ragazzo tocca l'animatore può togliersi la benda e guidare gli altri, con le parole, fino a che tutti raggiungono l'animatore.
- 2) gioco delle cellule

Discussione: Tutti hanno un obiettivo comune e ci si aiuta per raggiungerlo.

VENERDI' 14/07/2023

cucina

LUNEDI' 17/07/2023

Obiettivo:

Materiale: fili/spago, fogli, pennarelli

In azione:

- 1) Formare tre gruppi (che per comodità chiameremo A, B e C).
Bendare i componenti dei gruppi B e C. I componenti del gruppo B vengono legati tra loro tramite fili/spago (legare anche le mani o parti del corpo come braccia e gambe o elementi dell'ambiente dove si svolge l'incontro (pilastri, sedie, tavoli etc.). I componenti del gruppo C devono cercare di liberare quelli del gruppo B seguendo le indicazioni di quelli del gruppo A, gli unici che possono vedere in quanto non bendati.
- 2) Si dividono i ragazzi in gruppi da 3. Uno è cieco, l'altro è sordo e l'ultimo è muto. Il ragazzo muto deve pensare ad un disegno e comunicarlo con il labbiale al ragazzo sordo. Quest'ultimo deve capire il disegno e dire al ragazzo cieco come realizzarlo. Il ragazzo bendato dovrà disegnarlo seguendo le istruzioni del sordo.

MARTEDI' 18/07/2023

Obiettivo: credere in se stessi e avere fiducia negli altri

Materiale: gioco "che cosa sono?", pennarelli, post-it

In azione:

- 1) I ragazzi sono in gruppo e una persona ha una carta di cui però non può vedere il contenuto e che dovrà indovinare tramite gli indizi forniti dai suoi compagni.
Il ragazzo al centro fa una domanda (sono un animale?) ad una specifica persona che sceglie lui.

Un animatore dice agli altri partecipanti (uno ad uno) se devono fornire una risposta falsa o vera.

Il ragazzo al centro finisce il turno quando ha capito che carta ha in testa.

- 2) Ognuno scrive il proprio nome su un foglietto e appiccicarlo sulla sedia. Ogni ragazzo deve fare il giro delle sedie e scrivere sotto ogni nome qualcosa che apprezza di quella persona.

MERCOLEDI' 19/07/2023

gita alle terme

GIOVEDI' 20/07/2023

Obiettivo: scegliere come sfruttare il proprio tempo

Materiale: scotch, foglietti x o → già fatti (Dile), bomba

In azione:

- 1) Tris per terra
- 2) bomba → l'animatore dà un tema. I ragazzi sono seduti in cerchio con una bomba in mano che dovranno passarsi prima che esploda. Per passare la palla il ragazzo dovrà dire un elemento appartenente a quella categoria.

Divisione stand

VENERDI' 21/07/2023

cucina

LUNEDI' 25/07/2023

torneo

MARTEDI' 26/07/2023

conoscere i gruppi parrocchiali + revisione ballo aiutogiochi

MERCOLEDI' 27/07/2023

gita al parco delle campane

GIOVEDI' 28/07/2023

messa

VENERDI' 29/07/2023

saluti finali